

Aufzeichnungen mit OBS Studio

Hier erfahren Sie in einer Schrittweisen Anleitung, wie Sie Ihren Bildschirm und Ihre Webcam aufzeichnen können.

OBS Studio ist ein OpenSource-Programm, das umfangreiche Aufnahmemöglichkeiten bietet und sogar LiveStreaming unterstützt. OBS läuft unter Windows, Mac und Linux. Eine Nachbearbeitung der Aufnahmen ist mit OBS Studio nicht möglich, hierfür benötigen Sie [weitere Software](#).

Umfangreiche Tipps zur Nutzung von OBS Studio erhalten Sie im [Wiki des Anbieters](#).

Inhalt

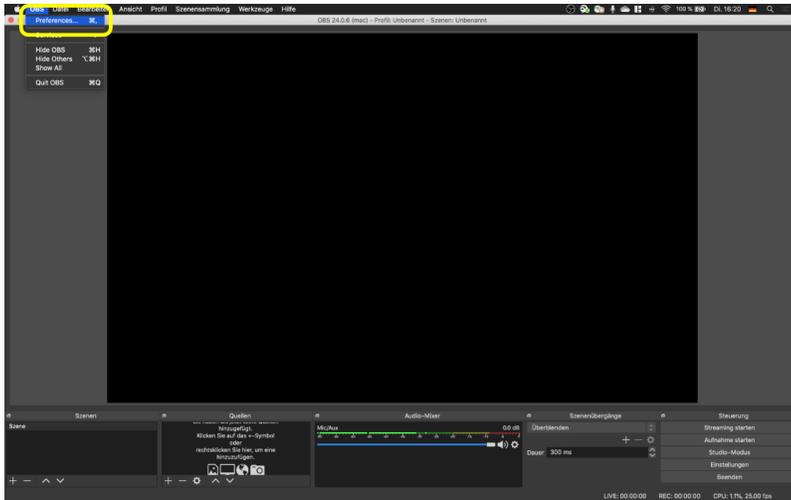
- [Schritt 1 - Software laden und installieren](#)
- [Schritt 2 - OBS starten und Einstellungen öffnen](#)
- [Schritt 3 - Einstellungen prüfen und ggf. anpassen](#)
 - [Videobitrate](#)
 - [Aufnahmepfad](#)
 - [Audio](#)
 - [Auflösung des Videos](#)
- [Schritt 4 - Bildschirm als Quelle hinzufügen](#)
- [Schritt 5 - Webcam als Quelle hinzufügen](#)
- [Schritt 6 - Aufnahme starten und weitere Schritte](#)

Schritt 1 - Software laden und installieren

Gehen Sie auf die Webseite des Anbieters, laden und installieren Sie die Software:

<https://obsproject.com/de>

Schritt 2 - OBS starten und Einstellungen öffnen



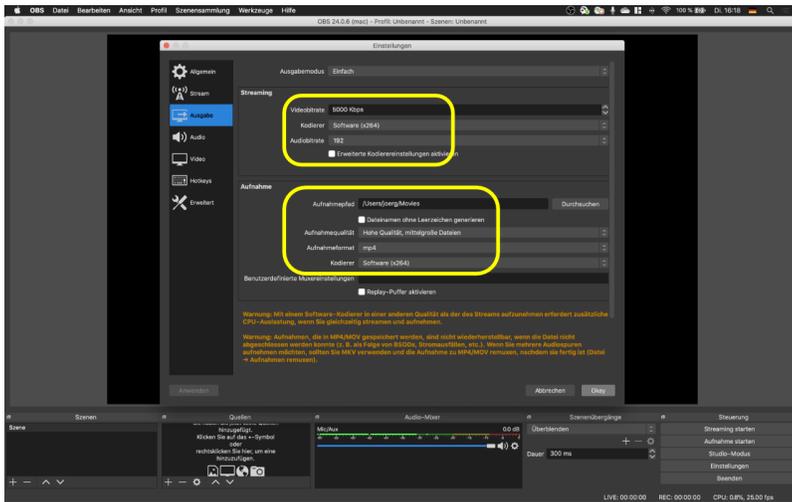
Schritt 3 - Einstellungen prüfen und ggf. anpassen

Videobitrate

5 Mbit/s bei einer Auflösung von 1280 x 720 Pixeln (720p). Siehe hierzu die [Empfehlungen für YouTube Uploads](#).

Aufnahmepfad

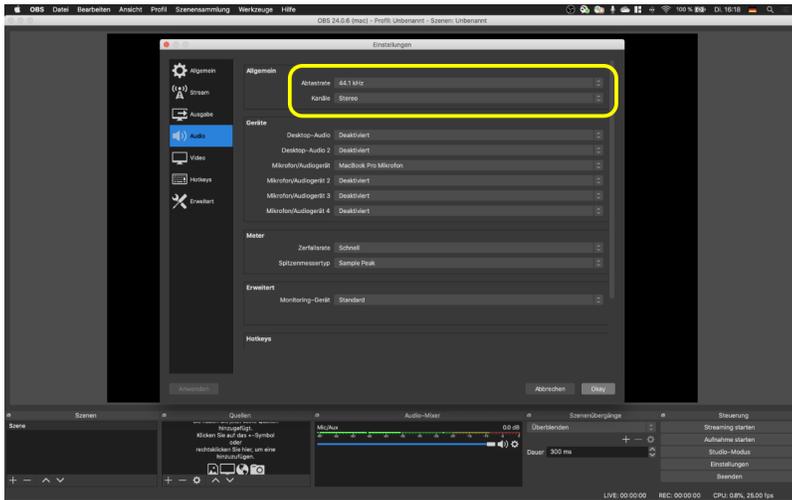
Legen Sie fest, wo die Aufnahmen im lokalen Verzeichnis gespeichert werden.



Audio

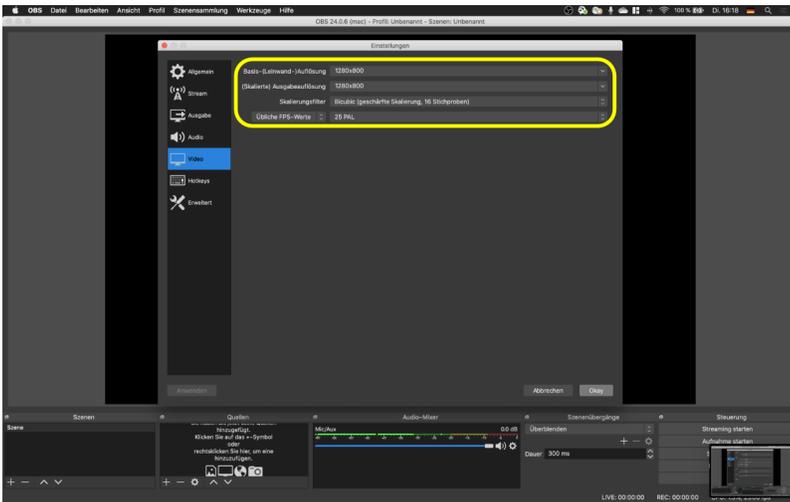
Abtastrate: 44,1 kHz

Prüfen Sie die Audio-Eingabequellen.



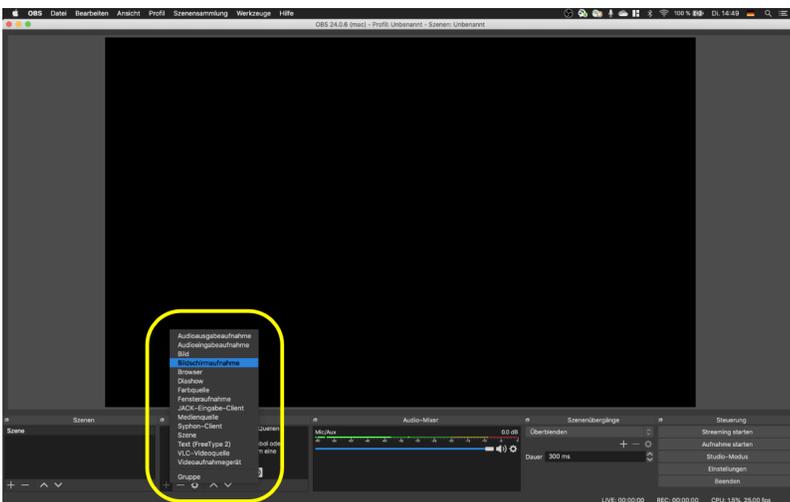
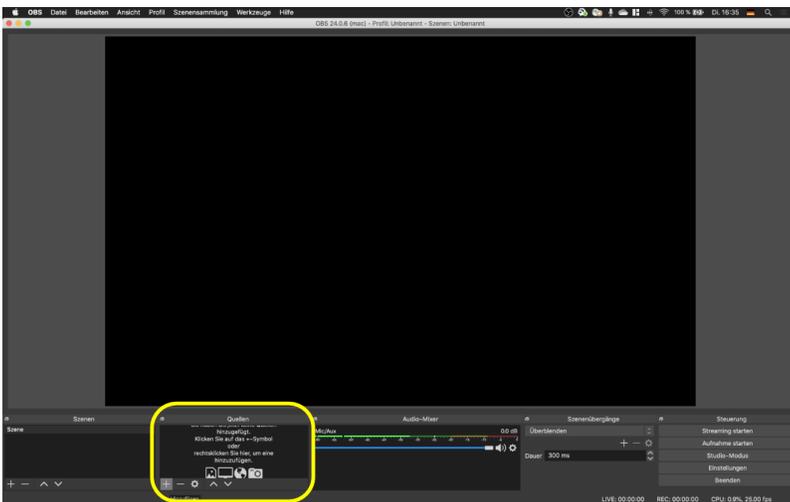
Auflösung des Videos

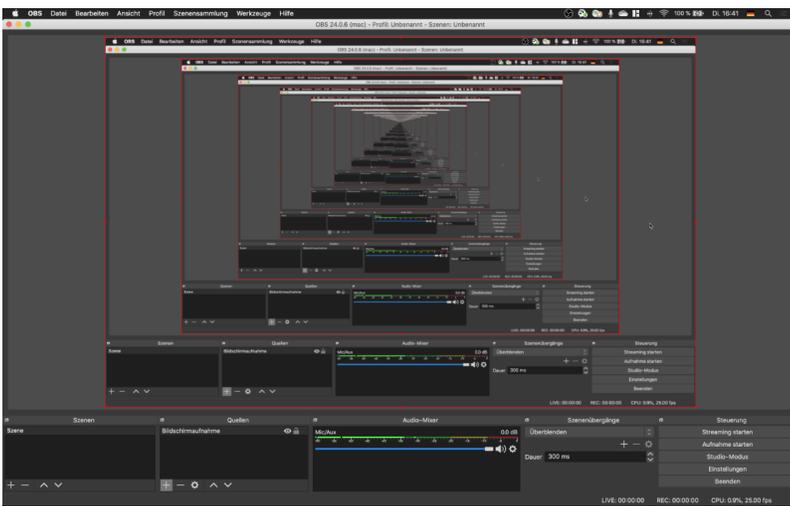
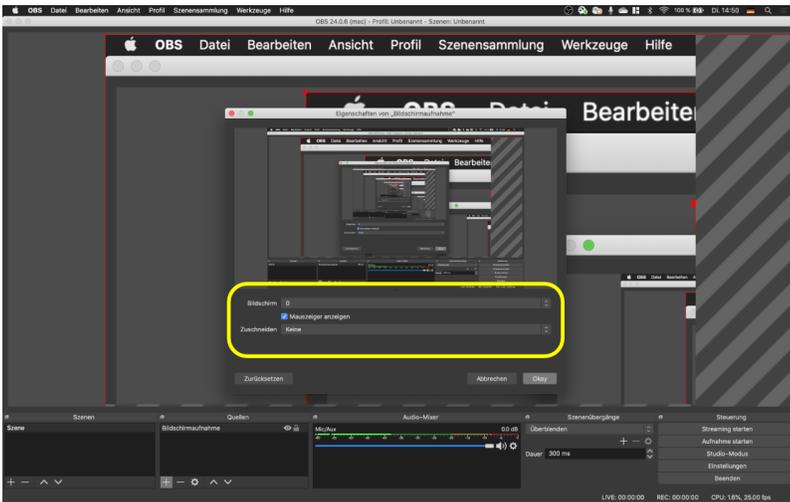
Grundsätzlich empfiehlt es sich, Videos im Seitenverhältnis 16:9 zu produzieren. Wird der Bildschirm aufgezeichnet, sollte das native Seitenverhältnis des Bildschirms gewählt und eine Auflösung von wenigstens 1280 Pixeln Breite. In diesem Beispiel hat der Monitor ein Seitenverhältnis von 16:10. Die Auflösung der Aufnahme beträgt demnach 1280 x 800 Pixeln.



Schritt 4 - Bildschirm als Quelle hinzufügen

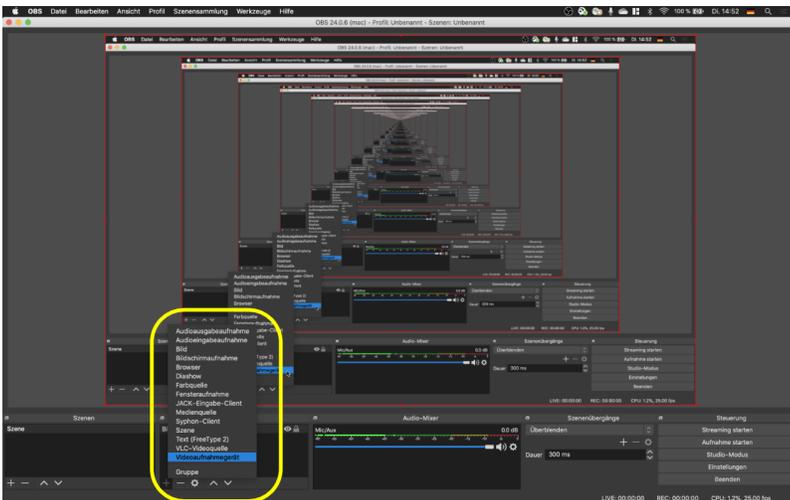
Gehen Sie im Bereich Quellen auf das Plus-Zeichen. Wählen Sie im Kontextmenü "Bildschirmaufnahme". Wählen Sie den entsprechenden Bildschirm und bestätigen Sie die Eingabe. Passen Sie ggf. die gewählte Quelle der Größe des Aufnahmebereiches an.

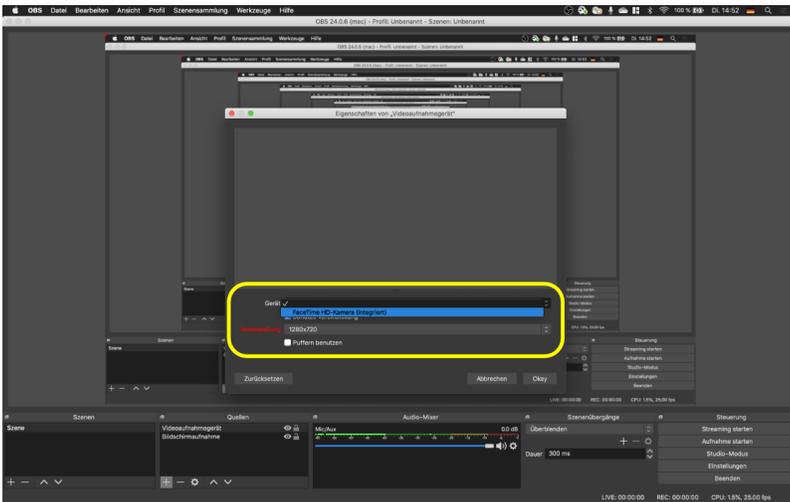




Schritt 5 - Webcam als Quelle hinzufügen

Gehen Sie unter Quellen auf das Plus-Zeichen und wählen Sie im Kontextmenü "Videoaufnahmegerät". Wählen Sie in den Eigenschaften der Quelle die gewünschte Webcam.





Schritt 6 - Aufnahme starten und weitere Schritte

Starten Sie die Aufnahme. Starten Sie Ihre Präsentation hier gewohnt. Wenn Sie fertig sind, kann die Aufnahme an gleicher Stelle gestoppt werden. Ihr Video liegt nun an dem in den Einstellungen angegebenen Ort im Verzeichnis zur Verfügung. Für eine Bearbeitung der Aufnahme benötigen Sie [weitere Software](#).

